МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ

ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ

ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

КАФЕДРА ПРОГРАМНОЙ ИНЖЕНЕРИИ

Кафедра ПИ

Лабораторная работа №5

«Разработка ручной документации»

Проверил:

Незамова Л.В.

Выполнил студент

группы ПИ-20Б

Шатохин И.И.

Донецк – 2024

1. Руководство пользователя (формат .hta)

<HTML>

<HEAD>

<HTA:APPLICATION ID="Document"

    BORDER="bold"

    BORDERSTYLE="complex"/>

<TITLE>Руководство пользователя</TITLE>

</HEAD>

<BODY>

<h2>Руководство пользователя</h2>

<h1>Управление</h1>

<ol>

    <li><p>Для управления используйте клавиатуру</p></li>

    <li><p>Главный герой виден от третьего лица</p></li>

    <li><p>Главный герой не может проходить сквозь другие предметы</p></li>

    <li><p>Вы можете взаимодействовать со следующими предметам: сундуки, двери, рычаги, ключи и ключи</p></li>

    <li><p>При достижении определённой метки на карте будут запущены видеоролики в зависимости от ситуации</p></li>

    <li><p>Проект предоставляет различные заставки и сцены</p></li>

    <li><p>Вы можете получить новые способности, такие как парирование, перекат. А также в игре предусмотрены различные достижения</p></li>

</ol>

<h1>Игровой процесс</h1>

<ol>

    <li><p>В игре могут появиться различные атмосферные явления, такие как дождь, туман, солнце и тд</p></li>

    <li><p>Во время путешествия Вы можете столкнуться с такими препятствиями как болота различных типов и лава</p></li>

    <li><p>Во время перекатов Вы неуязвимы</p></li>

    <li><p>По мере прохождения Вы можете встретить различных врагов, как обычных так и элитных</p></li>

    <li><p>Существуют различные предметы сбора. Среди них можно выделить оружия, души, кольца, броню, щиты и другое</p></li>

    <li><p>По всем игровому миру разбросаны костры, которые помогают восстановить здоровье, но возрождают всех поверженных ранее врагов</p></li>

    <li><p>По мере исследования мира Вы можете встретить различных неигровых персонажей(NPC), которые смогут продать или рассказать что-нибудь полезное</p></li>

    <li><p>В игре присутствуют боссы, по несколько на каждой локации</p></li>

    <li><p>Вы можете улучшать характеристики персонажа, используя души, у Хранительницы Огня</p></li>

    <li><p>Оружие в игре могут ломаться, а так же их можно улучшать и затачивать, увеличивая зависимость урона от определённых характеристик</p></li>

    <li><p>В игре кроме основного урона, существует стихийный урон, который по-разному реагирует на характеристики и сопротивление главного героя</p></li>

    <li><p>По окончанию сюжета Вы можете получить одну из нескольких концовок, а так же существует секретная концовка</p></li>

    <li>

        <p>Главный герой может использовать магию, на которую требуются очки концентрации</p>

        <p>Магия делится на следующие типы</p>

        <ul>

            <li><p>Пиромантия</p></li>

            <li><p>Чары</p></li>

            <li><p>Чудеса</p></li>

        </ul>

    </li>

</ol>

<h1>Онлайн</h1>

<ol>

    <li><p>В игре присутствуют дуэли, в которых можно получить уникальные награды</p></li>

    <li><p>Вы можете вторгаться в другие миры в роли охотника и получать особые награды за убийство хозяев миров</p></li>

    <li><p>Проект предоставляет возможность соревноваться в онлайн режиме в команде 2 на 2 или 4 на 4</p></li>

</ol>

</BODY>

</HTML>

1. Демонстрация справочного руководства пользователя

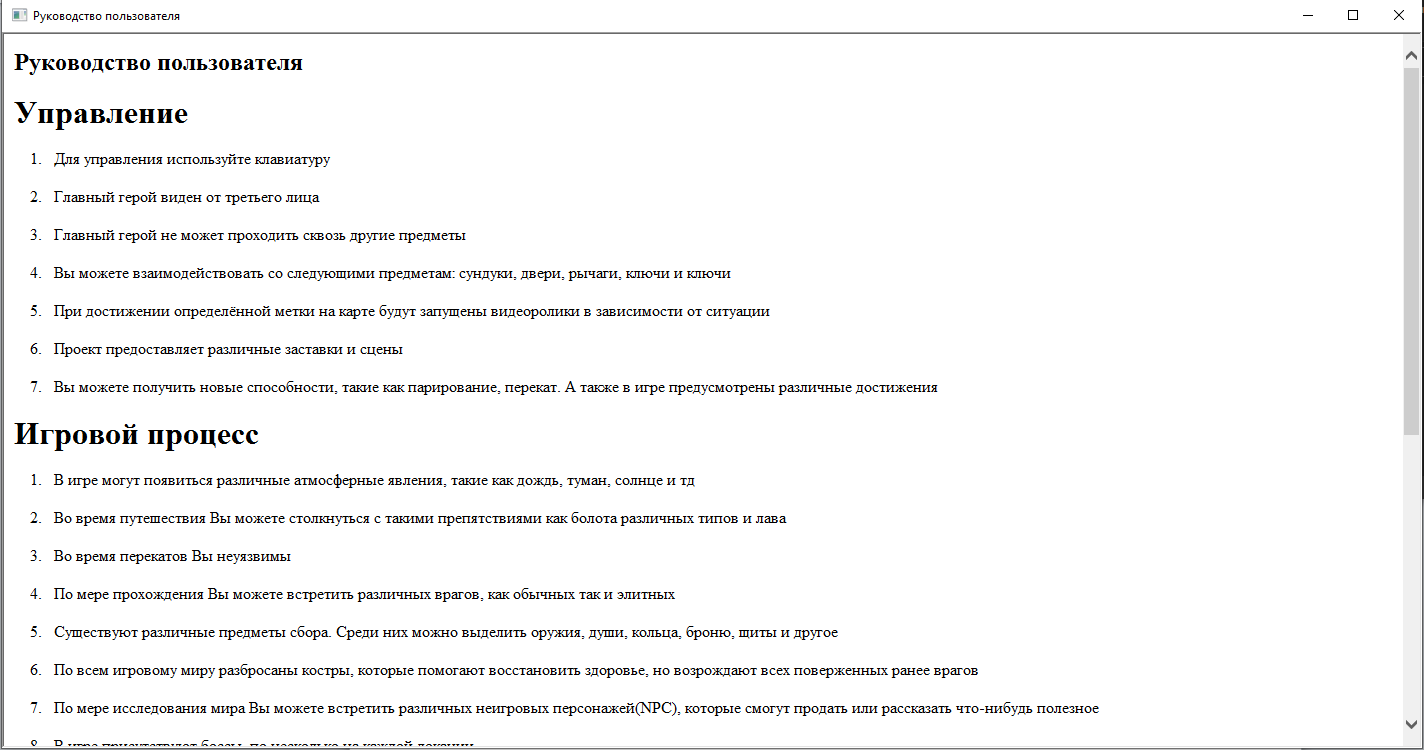


Рисунок 1 – Справочное руководство пользователя

1. Руководство программиста (формат .chm)

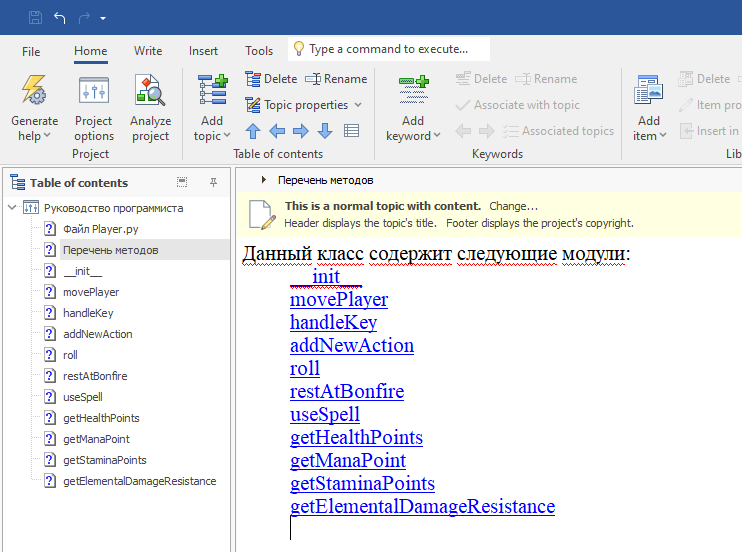


Рисунок 2 – Руководство программиста в формате .chm

1. Демонстрация справочного руководства программиста

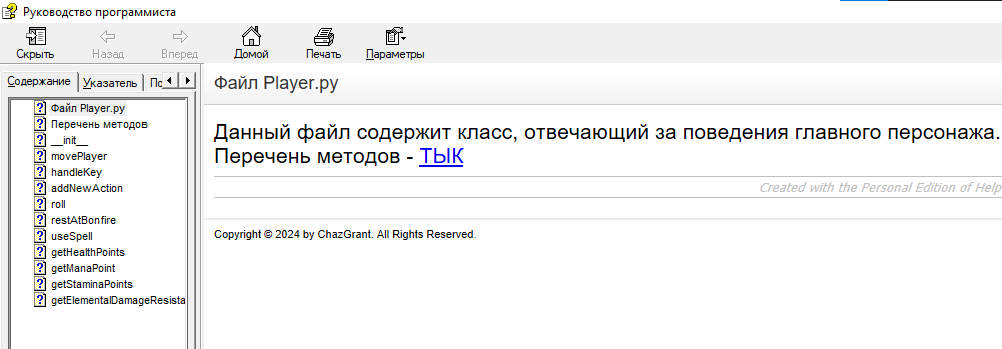


Рисунок 3 – Руководство программиста. Главное окно

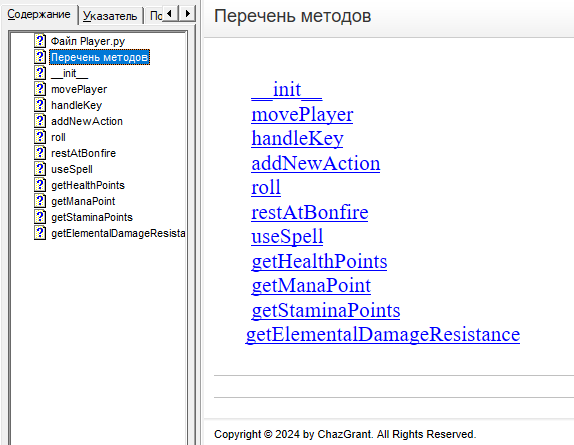


Рисунок 4 - Руководство программиста. Перечень методов